

**„Szakember leszek” pályaválasztási vetélkedő**

A jó gyakorlat létrehozója, működtetője\* Nógrád Vármegyei Szakképzési Centrum

**Helyszín**

Ország*	Város*	Pontos cím	
Magyarország	Salgótarján	3100 Salgótarján,	Rákóczi út 60.
DKA*	Duális		Külső helyszín*
Igen	partner*	Iskola*	-
	-	Nógrád	
		Vármegyei	
		Szakképzési	
		Centrum	

**Cél**

A vetélkedő célja információt nyújtani a továbbtanulás előtt álló 8. osztályos tanulóknak a különböző szakmákról, életpályamodellekről és a továbbtanulási lehetőségekről. Megismertetni velük a szakképzés által kínált lehetőségeket, a szakképző intézményeink által kínált szakmákat, mindezt játékos kvíz formájában.

Az online beküldhető három fordulós kvíz és a Digitális Közösségi Alkotóműhelyben eredményhirdetéssel egybekötött műhelyfoglalkozás hosszú időn keresztül a szakképző intézményekre irányítja a pályaválasztás előtt álló tanulók figyelmét a középfokú intézménybe történő jelentkezés időpontja előtt. A program ösztönözheti a szakképzés iránti érdeklődést, hozzájárul az általános iskolás tanulók tájékozottságához.

**Időtartam**

A vetélkedő három fordulóból áll, melyek minden tanévben szeptembertől decemberig kerülnek megszervezésre. A vetélkedő értékelése, legjobb eredményt elérő csapatok díjazása január-február hónapban történik.

**A jó gyakorlat részletes leírása**

A „Szakember leszek” pályaválasztási vetélkedő három fordulós csapatverseny, melynek fordulói a tanév első felében, szeptember, október és december hónapokban kerülnek megszervezésre.

A vetélkedő kiírása és nevezési lapja minden tanév szeptemberében a vármegye minden általános iskolájának megküldésre kerül. A versenyre öt fős nyolcadik osztályos csapatok jelentkezését várjuk, egy iskolából, vagy egy osztályból több csapat is nevezhet. Az egyes fordulók feladatait online küldjük meg a résztvevőknek és a megoldások beküldését is így kérjük vissza.

A játékos totók, kvíz kérdések, feladatok megoldása segíti a résztvevőket abban, hogy könnyebben megismerjék a szakképzési továbbtanulási lehetőségeket, iskolákat, szakmákat. A feladatok megoldásához az iskolák honlapjai, közösségi média felületei és az Innovatív Képzéstámogató Központ honlapja és tájékoztatói nyújtanak segítséget. A három forduló által lefedett időtartam akár arra is lehetőséget nyújthat, hogy valamelyik fordulót iskolai nyílt nappal egybekötve gyakorlatias feladattal színesítsük bármilyen ágazatban.

A döntőbe jutott első három helyezett csapat részére ünnepélyes díjátadót szervezünk a Digitális Közösségi Alkotóműhelyben, melyen a



csapattagok értékes nyereményeket vehetnek át. A többi csapatot is megjutalmazzuk egy apró ajándékkal, melyet minden iskolába személyesen juttatunk el a tanulók részére. Az eseményen a helyi sajtó képviselői is részt vesznek.

A díjátadóval egybekötött kreatív műhelyfoglalkozás keretében a pályaválasztás előtt álló fiatalok megtapasztalhatják az alkotás örömeit projektalapú feladatokon keresztül a hagyományos szerszámok mellett megismerkedhetnek a 3D nyomtatás, a lézervágás és CNC megmunkálás, a robotika, valamint varrás és hímzés modern technológiáival.

**Ágazatok**

valamennyi KIM ☒ ágazatok\*  
ágazatot lefed

**Együttműködő  
partnerek**

Általános iskolák

**Célcsoportok**

óvodások\*

☐

alsó tagozatos  
általános iskolások\*

☐

felső tagozatos  
általános iskolások\*

☒

középiskolások  
\*

☐

felsőoktatásban  
tanulók\*

☐

felnőttek\*

☐

szülők

☒

tanárok/oktatók

☒**Eredmények,  
indikátorok**

A vármegye minden általános iskolája tájékoztatást kap a vetélkedőről. Felhívja a figyelmet a vármegyében elérhető szakképzési továbbtanulási lehetőségekre. A vetélkedőn résztvevő tanulók részletesebben megismerik a szakképzési továbbtanulási lehetőségeket, az iskolák által oktatott ágazatokat, szakmákat. A többfordulós beküldendő feladatok megoldása során a résztvevők tanulók tevékenysége felkeltheti az iskolatársaik figyelmét, érdeklődésüket. A nevezések száma évről-évre nő, az általános iskolák visszajelzései pozitívak a programmal kapcsolatban.

**Egyediség,  
kiemelt értéke**

A többfordulós vetélkedő lebonyolítása a meghirdetéstől az eredményhirdetésig hosszú időn keresztül folyamatosan a szakképző intézményekre irányítja a pályaválasztás előtt álló tanulók figyelmét a középfokú intézménybe történő jelentkezés időpontja előtt. A vetélkedő során megoldandó feladatok az ágazatok és szakmák megismerésére irányulnak, ezáltal a program hozzájárulhat a pályaválasztásban bizonytalan diákok döntésének megkönnyítéséhez.

**Fejlesztés  
erőforrásai**

Szakképzési centrum szakemberei, szakképző intézmények oktatói, Digitális Községi Alkotóműhely eszközei, műhelyfoglalkozás során felhasznált alapanyagok, díjak és ajándékok, utazás költségei.

**Módszertan**

Kíváncsiság felkeltése, pályáötletek bemutatása, önálló tájékozódás támogatása, élményalapú alkotópedagógiai foglalkozás, projektalapú foglalkozás, technológiai eszközök megismerése.



**Digitalizáltság**

Honlap, közösségi média felületek, elektronikus levelezés, számítógép, Digitális Községi Alkotóműhely digitális eszközei.

**Az adaptálás  
feltételei  
(anyagi/humán  
erőforrás)**

Szervezéshez és feladatkészítéséhez szükséges szakemberek, működő Digitális Községi Alkotóműhely oktatói és eszközei.

**Információk**

<https://www.nmszc.hu/hirek/post-7>

---